

R O M Â N I A



**MINISTERUL ADMINISTRAȚIEI ȘI INTERNELOR
INSTITUȚIA PREFECTULUI - JUDEȚUL OLT**

Slatina, 11.01.2006

Informație de presă

Joi, 11 ianuarie 2007, din inițiativa domnului Prefect Octavian Popescu, au fost convocați, la sediul Instituției Prefectului, directorii instituțiilor cu atribuțiuni pe linia administrării, exploatării și prevenirii poluării cursurilor de apă de pe raza Județului Olt, respectiv Sistemul de Gospodărire a Apelor Olt, Sistemul Hidrotehnic Jitaru-Olt, Sucursala Hidroelectrică SA Slatina, Agenția pentru Protecția Mediului Olt și Comisariatul Județean Olt al Gărzii Naționale de Mediu.

Scopul întâlnirii l-a constituit evaluarea gradului de colmatare și poluare a râurilor Olt, Olteț și Vedea și consecințele acestora în planul prevenirii inundațiilor și al protecției arealelor silvo-cinegetice aferente, a modului de implicare a autorităților responsabile și a măsurilor stabilite pentru combaterea acestor fenomene.

Conducătorii instituțiilor convocate l-au informat pe prefectul județului că, în anul 2007, pe cursurile de apă respective se vor efectua studii de fezabilitate privind gradul de colmatare și vor fi începute lucrările de decolmatare pe cursul inferior al râului Olteț, între podul de la Fălcoiu și confluența cu Oltul. Riscuri din acest punct de vedere există, în cazul unor debite însemnate cantitativ, pe râul Olteț, în zona de eroziune Morunglav-Voineasa, precum și pe râul Vedea, datorită lipsei lucrărilor de amenajare, unde sunt propuse 4 proiecte de lucrări de amenajări hidrotehnice, a căror realizare este condiționată de alocarea resurselor financiare.

În privința riscurilor de poluare, cel mai expus este râul Olt, sursele potențiale fiind Combinatele chimice de la Rm. Vâlcea și Govora.

Pe această temă, domnul Prefect Octavian Popescu a solicitat instituțiilor prezente la întâlnire întocmirea unui raport care să evalueze strict situația existentă pe cursurile de apă respective privind colmatarea și riscurile de poluare.

Cu stimă,

ADRIAN POP
DIRECTOR CANCELARIE PREFECT